

# **FRED L'ELECTRONICIEN**

## **(ELECTRO FREDDY)**

### **INSTRUCTIONS POUR LE CHARGEMENT**

Mettre le système en marche en suivant les instructions du guide de l'utilisateur.

Mettre la disquette dans le lecteur et tapez: RUN "DISC", puis appuyez sur (ENTER). Le programme sera alors exécuté. Compatible avec le Joystick Amsoft.

**NE JAMAIS ALLUMER NI ETEINDRE LE SYSTEME S'IL Y A UNE DISQUETTE DANS LE LECTEUR POUR EVITER TOUT RISQUE D'ENDOMMAGEMENT.**

Les instructions de jeu apparaîtront sur l'écran.

- A = déplacement vers le haut
  - Z = déplacement vers le bas
  - N = déplacement vers la gauche
  - M = déplacement vers la droite
  - F = pour arrêter le jeu
  - U = pour reprendre la partie
- ou on peut utiliser le joystick AMSOFT JY1

L'action se déroule dans l'entrepôt de l'oncle Claude dirigeant la 'Sincrum Research'. Vous êtes Freddy, un jeune employé de l'oncle Claude. Le bruit court parmi les salariés que l'oncle Claude a secrètement décidé d'augmenter les prix de ses marchandises ce qui aboutirait à des suppressions d'emplois. A la suite d'un vote, il a été décidé que vous devez sortir toutes les marchandises des entrepôts et les acheminer vers les boutiques afin de prendre Claude de vitesse. Vous pénétrez dans l'entrepôt à la tombée de la nuit pour commencer votre tâche, mais gare, Claude veille!!!

Vous devez pousser les marchandises sur le tapis roulant. Si Claude vous attrape, un solide coup de pied vous expédie dehors où une ambulance vous emmènera à l'hôpital. Vous disposerez de trois chances pour sauver vos camarades du licenciement, plus une chance supplémentaire si vous atteignez 5000 points. Vous devez éviter les spectrims que Claude lance contre vous quand il se fâche. Par ailleurs, Claude a loué les services de Satsuma SA qui lance des oracs du haut du toit - vous feriez mieux de vous en méfier également!!! Vous pouvez vous acquitter plus aisément de votre tâche en lançant à Claude des marchandises par en haut ou par en bas mais pas par les côtés.

A intervalles irréguliers une tarte à la crème apparaîtra en haut à droite de l'écran. En la mangeant, vous gagnerez des points mais vous devez être rapide car elle disparaît rapidement.

Une fois, l'entrepôt vidé de toutes marchandises, Claude abandonne la clé qui vous donne le niveau suivant et que vous devez ramasser.

Il y a 4 différents modèles d'écran et sur le 3ème et le 4ème, Claude a dressé un écran magnétique mortel équipé d'une porte mouvante à travers laquelle vous devez pousser vos produits vers le tapis roulant.

Il y a 15 niveaux différents avec un produit différent sur chacun d'entre eux: fil électrique, cassette, radio, stéréo portable, pendule, chaîne Hi-Fi et la dernière de tous, une télé AMSTRAD.

Il y a 12 unités de chaque objet à chaque niveau. Chaque objet placé sur le tapis roulant rapporte 10 points. Un bonus de 10 points est alloué quand vous mangez une tarte à la crème et écraser Claude vous rapporte 5 points, de même prendre la clé vous rapporte 5 points.

Il n'y a que vous qui pouvez sauver vos camarades du licenciement.

**BONNE CHANCE.**